

# Godzina Kodowania

## I etap edukacyjny / II etap edukacyjny

Godzina Kodowania czyli Hour of Code to projekt propagujący naukę programowania wśród dzieci i młodzieży na całym świecie. Akcja organizowana jest podczas Tygodnia Edukacji Informatycznej (Computer Science Education Week). Jest to jedna z największych inicjatyw edukacyjnych podobnie jak Code Week.

---

O co chodzi w całej akcji? Chodzi o to, abyśmy poświęcili godzinę swojego czasu na naukę programowania. Wystarczy zajrzeć na stronę organizatorów <https://code.org/> i wybrać dla siebie odpowiednią aktywność. Portal jest dostępny w również w języku polskim i ma również swój polski odpowiednik <http://godzinakodowania.pl/>.

Każdy, niezależnie od wieku i posiadanych umiejętności, może poświęcić godzinę na programowanie w szkole na lekcji czy zajęciach pozalekcyjnych, w domu. Nie ma również znaczenia urządzenie, z którego korzystamy: stacjonarnego lub mobilnego. Dla uczestników przygotowano zagadki programistyczne podzielone tematycznie. Na platformie można założyć konto, wówczas otrzymamy dostęp do wielu poziomów zadań podzielonych na różne aktywności.

Platforma bardzo się rozwija, co roku pojawiają się nowe aktywności. Wiele z nich jest dostępna zarówno na urządzenia mobile jak i na komputerach. Wszystkie aktywności są bardzo interesujące. Poniżej sprawdzone i polecane.

**Godzina Kodowania z Lightbot na komputerze:** <https://lightbot.com/hour-of-code.html>

**Godzina Kodowania z Minecraftem:** <https://code.org/minecraft>

**Gwiezdne Wojny: Budowanie galaktyki przy pomocy kodu:** <https://hourofcode.com/star-wars>

**Godzina Kodowania z Kodable:** <https://hourofcode.com/kodable-pre>

**Coding Adventure:** <https://hourofcode.com/como>

**Milczący nauczyciel:** <https://hourofcode.com/silent>

**Gry w Blockly:** <https://blockly.games/>