

Mastermind

Gra planszowa Mastermind jest znana od 40 lat. Celem gry jest złamanie kodu kolorowych pionków przeciwnika. Doczekała się swojego mobilnego odpowiednika. Gra bardzo dobrze wpisuje się w ćwiczenie logicznego myślenia, zapamiętywania i przewidywania.

Potrzebne są:

- plansza do gry z miejscem na ustawianie pionków w rzędzie po cztery pionki, z możliwością powtarzania sekwencji min. 6 wierszy, oraz z miejscem do ustawiania kodu informacyjnego.
- kolorowe pionki do odgadywania koloru (co najmniej zestaw 6 kolorów po kilkanaście pionków w jednym kolorze)
- pionki czarne i białe do kodu informacji

Zasady gry

W grze uczestniczy dwóch graczy. Jeden gracz układa pionki stanowiące kod z czterech kolorów. Kod powinien być ukryty przed przeciwnikiem, który odgaduje kod ustawia kolorowe pionki na planszy w miejscu do tego przeznaczonym. Gracz który zakodował kolor przy pomocy pionków białych i czarnych informuje, że o kolorach trafionych lub nie i o ilości kolorów na swoim miejscu bądź nie. Runda kończy się, kiedy gracz odgadnie zakodowany kolor.



Przed rozpoczęciem gry gracze mogą ustalić ilość rund, ilość prób, możliwość powtarzania koloru.

[Wersja mobilna gry mastermind w postaci aplikacji na androida.](#)

Zalety gry logicznej

Mastermind:

- kształtuje logiczne myślenie,
- rozwija wyobraźnię,
- może być świetną rozrywką w deszczowe dni czy podczas podróży.