

Gramy w statki

Gra w statki to popularna gra często nazwana bitwą morską ucząca logicznego myślenia i przewidywania.

Zasady gry:

Gra jest z serii gier planszowych. Wymaga zastosowania planszy z polami 10 na 10. Kolumny planszy nazywamy kolejnymi literami alfabetu od A do J, natomiast wiersze numerujemy od 1 do 10. Każdy gracz powinien mieć przygotowane dwie takie plansze. Na jednej zaznaczy swoje statki, na drugiej będzie zaznaczał statki przeciwnika. Gotowa plansza jest do pobrania w plikach do pobrania.



Każdy z graczy na lewej planszy umieszcza swoje statki. Sposób rozmieszczenia jest dowolny. Gracze powinni ustalić czy statki mogą stykać się rogami, czy mogą się załamywać itp.

Na planszy rysujemy:

- 5 jednomasztowców
- 4 dwumasztowce
- 3 trzymasztowce
- 2 cztetromasztowce
- 1 pięciomasztowiec

Uwaga

Jeżeli gracze ustalą, że statki nie mogą stykać się rogami i nie mogą się załamywać należy zrezygnować z pięciomasztowca. Wówczas na planszy rysujemy:

- 4 jednomasztowców
- 3 dwumasztowce
- 2 trzymasztowce
- 1 cztetromasztowiec

Pierwszy gracz strzela w wybrane pole podając jego współrzędne (koordynaty) np. C7. Jeśli nie trafił przeciwnik podaje informację słową Pudło, a wskazane pole zaznacza kropką. Jeśli strzał będzie trafiony przeciwnik podaje informację Trafiony. Jeśli gracz ma trafiony strzał, ma dodatkową kolejkę aż do Pudła. Jeżeli cały statek zostanie trafiony należy poinformować gracza słownie: Trafiony zatopiony. Wygrywa ten, kto pierwszy zatopi wszystkie statki przeciwnika.