

## Projekt w Scratch - Kosmos

Grupa zaawansowana w tym tygodniu przystąpiła do realizacji projektu kosmos. Nasze działania zaplanowaliśmy na trzy kolejne spotkania. Uczniowie programowali ruch obiektu w zależności od innego obiektu na ekranie, wykorzystali narzędzia klonowania i losowość. Efekt pracy był zaskakujący. Projekty wyglądały jak profesjonalne gry - brzo dla wszystkich. Poniżej przykład pracy ucznia.

---