




Nasi goście: Dash i Dot

Nadeszła pora nieco więcej napisać o sympatycznych robotach Dash i Dot. Roboty przyjechały do nas z Warszawy dzięki uprzejmości Stowarzyszenia Mistrzowie Kodowania. Zestaw robotów Dash i Dot to bardzo zaawansowana zabawka edukacyjna, która z powodzeniem może być wykorzystywana zarówno w szkole jak i w domu. Skierowana do dzieci i młodzieży w każdym wieku. Roboty w prosty i zabawny sposób uczą zasad logicznego myślenia, rozwiązywania problemów. Są świetną pomocą do nauki podstaw robotyki i programowania.

Zestaw składa się z dwóch robotów, które reagują na ruch, dźwięk oraz same wydają dźwięki a nawet mówią . Większy z nich, Dash porusza się na kółkach. Roboty dostosowane są do klocków Lego, za pomocą których można rozbudować konstrukcję i wygląd robota. Na początek dzieci uczą się sterować robotem za pomocą prostej, darmowej aplikacji na tablet lub smartfon, działającej jak pad. Aplikacja jest dostępna zarówno na system Android jak i iOS np. na stronie makewonder.pl. Kolejne etapy nauki to tworzenie algorytmów i sekwencji działania. Efekty w postaci działania robotów są niesamowite. W programowaniu Dasha i Doda ogranicza nas tylko wyobraźnia. Do robotów dostępne są dodatkowe akcesoria: łączniki do klocków lego, umożliwiające rozbudowanie robota według własnych pomysłów, uszy królika, uchwyt do holowania, cymbałki do wygrywania prostych melodii, wyrzutnia piłeczek działająca jak katapulta, spychacz - przydaje się do sprzątnia . DO robota można również dołączyć, za pomocą specjalnego uchwytu, smartfon. Wówczas można nagrywać świat z poziomu Dasha .

Wykaz aplikacji do sterowania:

- Aplikacja Go

to podstawowa aplikacja umożliwiająca zdalne sterowanie robotem. Dzięki niej dziecko pozna podstawowe funkcje robotów. Aplikacja skierowana jest do dzieci młodszych.

- Aplikacja Path

to prosta aplikacja na system iOS, wprowadzająca dzieci do stosowania sekwencji programowania.


- Aplikacja Wonder

Aplikacja przeznaczona dla dzieci powyżej 8 lat, przeznaczona do programowania robota. Aplikacja wymaga podstawowej znajomości języka angielskiego.

- Aplikacja Blockly

Podobnie jak aplikacja Wonder przeznaczona jest dla dzieci potrafiących już czytać. Mechanizm aplikacji przypomina program Scratch. przeznaczona dla dzieci powyżej 8 roku życia, która jest bardzo podobna do Scratcha. Programowanie odbywa się poprzez łączenie bloków zawierających odpowiednie komendy. Podobnie jak Wonder wymaga podstawowej znajomości języka angielskiego.

- Aplikacja Xylo

To aplikacja stworzona do wykorzystywania dodatkowych akcesoriów - cymbałek. W aplikacji można komponować proste melodie, które zagra Dash na dołączonych cymbałkach. Zabawa wyśmienita .