

## Projekt w Scratch - Kosmos

W tym tygodniu przystąpiła do realizacji dość skomplikowanego projektu - kosmos. Nasze działania zaplanowaliśmy na dwa kolejne spotkania. Zadanie polegało na:

- graficznym opracowaniu rozpadających się kamieni kosmicznych
- programowaniu ruchu obiektu w zależności od innego obiektu na ekranie
- korzystanie z narzędzi klonowania i losowości
- działania na zmiennych

Efekt prac były zaskakujące. Projekty wyglądały jak profesjonalne gry - brawo dla wszystkich. Poniżej przykład pracy ucznia.

---