

Code Week 2016 - Tydzień Kodowania 2016



Europejski Tydzień Codowania - Code Week to inicjatywa mająca na celu pokazanie, że programowanie (kodowanie) jest dostępne dla każdego. Każdy, nawet dziecko może nauczyć się kodować.

Uczniowie Szkoły Podstawowej nr 36 w Łodzi po raz kolejny podjęli wyzwanie i przystąpili do Europejskiego Tygodnia Kodowania. W ramach akcji, w dniach 15 - 22 października uczniowie realizowali maraton kodowania. Każdy, kto odwiedził w tych dniach bibliotekę, mógł włączyć się do akcji kodowania i potrenować logiczne myślenie korzystając z gotowych programów komputerowych.

Podczas zajęć komputerowych, uczniowie poznawali podstawy języka programowania Scratch. W tych dniach również Szkolni Mistrzowie Kodowania przystąpili do akcji realizując swoje scratchowe projekty. Dzieci tworzyły animowane historyjki: tworzyły dialogi i wprawiały w ruch bohaterów swoich opowiadań. Zajęciom towarzyszyła doskonała zabawa.

Uczniowie na zajęć komputerowych rozwiązywali problemy programistyczne wykorzystując do tego celu takie programy jak Lightbot, CodeMonkey, Scratch oraz bardzo popularną w naszej szkole stronę Godzina Kodowania. Szkolni Mistrzowie Kodowania realizowali swoje projekty w aplikacji ApplInventor i Scratch. Dzieci tworzyły animowane historyjki, dialogi, wprawiały w ruch bohaterów swoich opowiadań.

Klasy piąte podjęły się programowania bez... komputera. Dzieci w sposób kreatywny rozwiązywały zadania i testowały swoje programy. Zajęciom towarzyszyła doskonała zabawa.

