

Kodowanie offline - dyktanda graficzne

Podczas zajęć z nauki programowania w projekcie "Gotowi na sukces" rozwiązaliśmy dyktanda graficzne. Na czym polega ta zabawa można przeczytać [tutaj](#). Uczniowie najpierw rozwiązywali przykładowe zadania przygotowane przez nauczyciela potem wzajemnie dla siebie przygotowywali zakodowane rysunki.

Zabawa tak bardzo spodobała się dzieciom, że przygotowali zestaw rysunków do odkodowania dla innych klas. Pod koniec zajęć uczniowie wyszukiwali w internecie aplikacje ułatwiające tworzenie takich rysunków. Jedną z nich jest [Pixelart](#). To program dostępny online umożliwiający tworzenie rysunków za pomocą pikseli. Niestety w programie nie można wygenerować kodu na podstawie rysunku. Podobnie jest z aplikacjami na tablety. W przyszłości spróbujemy stworzyć taką aplikację w programie Scratch 