

Zabawa z Lightbot

Dzisiaj dzieci uczyły się programować robota o nazwie Lightbot. Uczniowie pracowali z użyciem tabletów na których była zainstalowana odpowiednia aplikacja Lightbot. Jej opis znajduje się [tutaj](#). Zabawa polega na przeprowadzeniu robota przez wszystkie niebieskie pola w których należy zapalić żółte światła. Na początku zadania są bardzo łatwe ale później... Wszystkim uczniom udało się ukończyć pierwszy poziom a tylko nielicznym poziom drugi. Na następnych zajęciach będziemy próbować dalej 
