Code Monkey

II etap edukacyjny

Code Monkey to platforma do nauki programowania dla dzieci i młodzieży. Platforma bezpłatnie udostępnia część zadań. Pełna wersja jest dostępna po opłaceniu miesięcznego abonamentu. Wersja bezpłatna, bez konieczności logowania, idealnie nadaje się na realizację np. Godziny Kodowania.

Po uruchomieniu platformy od razu można uruchomić grę. Bohaterem jest małpka szukająca bananów. Gracz programuje ruchy małpki za pomocą krótkich komend wydawanych w języku angielskim. Wpisywanie komend można zautomatyzować używając odpowiednich przycisków. Gra jest skierowana dla dzieci, które umieją czytać. Wersja bezpłatna udostępnia 30 wyzwań do pokonania. Początkowe zadania wymagają od gracza wprowadzenia podstawowych komend: steep, turn left, turn right. W miarę pokonywania kolejnych wyzwań wprowadzana jest instrukcja powtórzenia oraz możliwość programowania innych obiektów w grze.

Polecam grę do wykorzystania na zajęciach w klasach starszych szkoły podstawowej.