Godzina Kodowania

I etap edukacyjny / II etap edukacyjny

Godzina Kodowania czyli Hour of Code to projekt propagujący naukę programowania wśród dzieci i młodzieży na całym świecie. Akcja organizowania jest podczas Tygodnia Edukacji Informatycznej (Computer Science Education Week). Jest to jedna z największych inicjatyw edukacyjnych podobnie jak Code Week.

O co chodzi w całej akcji? Chodzi o to, abyśmy poświęcili godzinę swojego czasu na naukę programowania. Wystarczy zajrzeć na stronę organizatorów https://code.org/ i wybrać dla siebie odpowiednią aktywność. Portal jest dostępny w również w języku polskim i ma również swój polski odpowiednik http://godzinakodowania.pl/ .

Każdy, niezależnie od wieku i posiadanych umiejętności, może poświęcić godzinę na programowanie w szkole na lekcji czy zajęciach pozalekcyjnych, w domu. Nie ma również znaczenia urządzenie, z którego korzystamy: stacjonarnego lub mobilnego. Dla uczestników przygotowano zagadki programistyczne podzielone tematycznie. Na platformie można założyć konto, wówczas otrzymamy dostęp do wielu poziomów zadań podzielonych na różne aktywności.

Platforma bardzo się rozwija, co roku pojawiają się nowe aktywności. Wiele z nich jest dostępna zarówno na urządzenia mobile jak i na komputerach. Wszystkie aktywności są bardzo interesujące. Poniżej sprawdzone i polecane.

Godzina Kodowania z Lightbot na komputerze: https://lightbot.com/hour-of-code.html

Godzina Kodowania z Minecraftem: https://code.org/minecraft

Gwiezdne Wojny: Budowanie galaktyki przy pomocy kodu: https://hourofcode.com/star-wars

Godzina Kodowania z Kodable: https://hourofcode.com/kodable-pre

Coding Adventure: https://hourofcode.com/como

Milczący nauczyciel: https://hourofcode.com/silent

Gry w Blockly: https://blockly.games/